

# # 11 ICEBREAKER FÜR KREATIVITÄT - S WIE SCHLADMING



## Anwendung

Menschen haben die Tendenz, beim Denken in Bereichen des Sicherem und Altbekannten zu bleiben. Deshalb müssen sie ermutigt werden, sich gegenüber neuen Optionen zu öffnen. Das Spiel S wie Schladming soll genau dabei helfen, diese bestehenden Denkmuster aufzubrechen und neue Alternativen zu suchen.

### Dauer

Ca. 5 Minuten

### Teilnehmende

Min. zwei Teilnehmende, die gegeneinander antreten

### Moderation

Ein:e Moderator:in, Stift und Papier für alle Teilnehmende

## Ablauf



## Menschliche Tendenz



Wir tendieren dazu, im Bereich des Sicherem und Altbekannten zu bleiben.

Menschen müssen dazu ermutigt werden, sich gegenüber neuen Alternativen und Optionen zu öffnen.





## Vorbereitung

Der/die Moderator\*in teilt Stift und Papier aus und erklärt den nächsten Schritt: "Sie erhalten gleich eine Aufgabe, die Sie innerhalb von maximal drei Minuten erledigen sollen. Es ist eine individuelle Aufgabe und zugleich ein Wettkampf. Sobald der Timer gestartet wird, ist es nicht erlaubt zu sprechen."

## Die Aufgabe

Die Teilnehmenden müssen nun 30 Orte aufschreiben, die mit dem Buchstaben „S“ beginnen. Wer die Aufgabe erledigt hat, hebt die Hand. Sollte niemand innerhalb der drei Minuten 30 Orte finden, gewinnt diejenige Person mit der höchsten Anzahl. Wichtig ist, keine Kategorien zu nennen, lediglich „Orte“!

## Durchführung

Die Teilnehmenden müssen nun 30 Orte aufschreiben, die mit dem Buchstaben „S“ beginnen. Wer die Aufgabe erledigt hat, hebt die Hand. Sollte niemand innerhalb der drei Minuten 30 Orte finden, gewinnt diejenige Person mit der höchsten Anzahl.

## Lösungsvarianten

Das Geheimnis in der Übung liegt darin, sich nicht nur auf (geographische) Orte in der Nähe zu fixieren, sondern aus den Denkmustern auszubrechen und sich neue Orte einfallen zu lassen. Um bei diesem Spiel zu siegen ist es nötig, aus bestehenden Denkweisen auszusteigen und schnell Alternativen zu finden. **Mögliche Lösungsoptionen** können sein:



<b>Städte in Österreich:</b>	Salzburg, Sankt Pölten, Steyr, Spittal a.d. Drau, ...
<b>Städte in anderen Ländern:</b>	Shenzhen, Shanghai, Singapur, San Diego, San Salvador, Savonlinna, ...
<b>Länder:</b>	Südafrika, Samoa, Spanien, Serbien, Sudan, Slowenien, ...
<b>Andere geografische Regionen:</b>	Sibirien, Süd-Amerika, Südpol, ...
<b>Andere Orte als geografische Regionen:</b>	Sauna, Showroom, Sonne, Schneeberg, ...
<b>Neue Orte:</b>	Sarah, Samperi, Sierra, Sophokles, ...
<b>Die «bequeme» Lösung:</b>	Schladming, Schladming, Schladming, Schladming, ...

# # 11 S WIE SCHLADMING

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30